

## ***Unterrichtsmittel eigener Wahl***

### **Unterrichtsmittel eigener Wahl**

#### **Gedruckte Unterrichtsmittel:**

Bücher, Zeitschriften, Klassenlesetexte, Fachbücher, etc.; Mappe mit Arbeitsblättern, wenn Schüler damit im Unterricht arbeiten oder diese für die häusliche Lernstoffwiederholung oder -erarbeitung bestimmt wurden (Projekt-arbeiten, Referate, etc.)

**Lexika, Duden und Enzyklopädien** auch als Einzelexemplar für die Schulbibliothek

#### **Kopiervorlagen:**

Wenn Schüler mit den kopierten Arbeitsblättern arbeiten und sie dem Inhalt eines Schulbuches entsprechen

#### **Audiovisuelle Unterrichtsmittel:**

DVD, CD-Rom, Audio-CD und Sprachlernvideos mit interaktiven Inhalten, wenn sie als Ergänzung zu einem Schulbuch (z.B. Sprachlernprogramme, keine Vorführfilme) oder als Arbeitsmittel für die Schüler eingesetzt werden

#### **Lernspiele:**

Materialien zur Vertiefung des Lernstoffes bzw. als Zusatz zu einzelnen Lernfächern (z.B. Buchstabenkarten, Rechenspiele)

#### **Automationsunterstützte Datenträger:**

Lernsoftware für Schüler in Form von Einzel-, Schul-, Computerraumlizenzen und auch für Schülerlaptops, wenn sie dem Inhalt eines Schulbuchs entsprechen (laut Lehrplan)

**Tischlandkarten** für jeden Schüler

**Übungsgeräte** (LÜK, Logicco etc.)

**Elektronikexperimentiersatz** für Elektrotechnik-Unterricht, wenn nur für die Schüler angeschafft (mehrere Stücke) und damit aktiv gearbeitet werden kann

**Längenmaße-Umwandler**

**Wendeplättchen** mit Schulbuchnummer

### **Keine Unterrichtsmittel eigener Wahl**

**Bücher** und Zeitschriften ohne Bezug zu Lehrplänen und für die Ausstattung der Schulbibliothek

#### **Lehrermaterialien:**

Lehrerhandbücher, Verbrauchsmaterialien, Hilfsmittel für Lehrer (Lärmampel, PC-Überwachungsprogramme, etc.), pädagogische Bücher für Lehrer didaktisch-methodische Hilfen und Unterrichts Anregungen für Lehrer

**Schul- und Vorführfilme** (z.B. Musicals, Bühnenwerke, Spielfilme, Dokumentationen - wie Universum); Dias, Videokassetten, DVD und CD-Rom zu reinen Vorführzwecken

**Folien**, sofern nicht Kopiervorlage (z.B. Overheadfolien, Folienbücher etc.), Folientasche

**Sonstige Schulmaterialien**, wie Land/Wandkarten, Globen; Bastelkarten und -material, Mal- u. Dispersionsfarben; Poster; Taschenrechner, Zirkel, Mikroskope, Lineale, Dreiecke;

Experimentierkästen für Physik, Chemie, Elektronik, Baukästen, Roboterbausätze, wenn als Einzelexemplar zum Vorzeigen; Torso, Skelett; Strickmax, Hängemappen, Waagen, LEGO mindstorms.

**Gesellschaftsspiele und Lernspiele** ohne Bezug zur einem Schulbuch (für die Nachmittagsbetreuung)

**Musikinstrumente**, auch wenn sie für therapeutische Zwecke verwendet werden (z. B. Klanggeräte, -materialien); Musik-CD ohne Bezug zu einem Schulbuch

**EDV-Anlagen** inkl. Verkabelung, Installationskosten, Internetzugänge, Betriebssoftware, MS Office, etc. (z.B. Grundprogramme zur Bild- oder Videobearbeitungssoftware); Videogeräte, CD-Player

**Kopiergeräte**, Kopierpapier

**Lernteppiche**, wenn sie zur aktiven Erarbeitung des Lernstoffs durch die Schüler dienen

**Religion:**

Legematerialien und Bibelfiguren nur im Rahmen eines Lernspieles

**Therapeutische Unterrichtsmittel:**

Materialien mit Schulbuchnummer (Liste) können immer genehmigt werden.

Materialien, die nicht in der Liste stehen, wenn sie den Therapeutischen UM der Liste entsprechen und der Erlernung von Lehrplaninhalten durch aktives Erarbeiten durch die Schüler dienen (gilt v.a. für Montessori-Lernmaterial).

Alles therapeutische Material für Schüler in Schwerbehindertenschulen

**Legematerialien** (wie Holzkugeln, Flachsteine, Filzsterne); Tücher, Arbeitsteppich; Steckplatten, Schneidunterlagen, Bastelmaterial; Aufbewahrungs-Kästen; Holzkreuze; Handpuppen; Stempel, Ringe, Kugeln, Würfel

**Turn- und Sportgeräte**, Turnmatten oder sonstige Geräte, auch wenn sie für therapeutische Zwecke verwendet werden (Rollbretter, Pedalo, Stelze, Bälle, Seile etc.)

Mehrfarben-Brille